

Wiskunde Gr. 2

Hi



Ons hoop
julle sien uit
om weer
terug te kom
skool toe.

'n Vol week van
Wiskunde lê voor
vir ons die week.
Die week doen
ons 2D vorms en
Simmetrie.

Wiskunde

Week 8: 2D -Vorms en Simmetrie

Maandag: Werkkaart 34, bl.29

Dinsdag: Werkkaart 35, aangeheg

Woensdag: Werkkaart 36, bl. 30

Donderdag: Werkkaart 37, bl. 31

Vrydag: Tafel toets, aangeheg

Laerskool Kruinsig

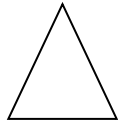
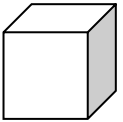
Wiskunde

Kwartaal 2 Week 8

Werkkaart 34

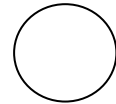
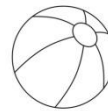
Sommige vorms en voorwerpe het plat vlakke/ reguit kante.

Die vorms en voorwerpe kan skuif.




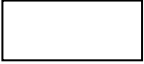


Sommige vorms en voorwerpe het geboë vlakke.

Die vorms en voorwerpe kan rol.



1. Voltooi die volgende table hier onder.

	Vorms	Hoeveel hoeke?	Reguit of geboë kante?
a.	sirkel 		
b.	driehoek 	3	
c.	vierkant 		
d.	reghoek 		reguit

2. Los die getalraaisel op.

a. Ek het nie hoeke of rande nie. Wat is ek?

b. Ek het vier sye wat almal ewe lank is. Wat is ek?

c. Ek het twee lang sye en twee kort sye. Wat is ek?

Laerskool Kruinsig

Wiskunde

Kwartaal 2 Week 8

Werkkaart 35

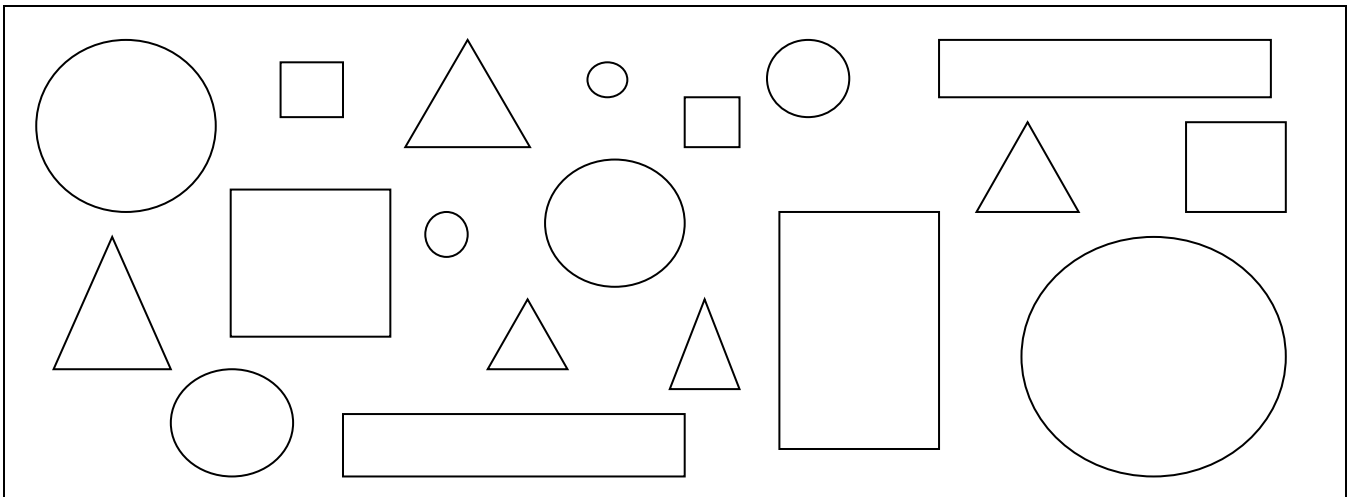
1. Teken 2D-vorms in die blokke.

a. sirkel	d. driehoek
c. reghoek	d. vierkant

2. Gebruik die vorms wat jy geteken het.

- a. Kleur die vorms met geboë kante blou in.
- b. Kleur die vorms met reguit kante geel in.

3. Kleur die vorms met reguit kante groen in.



Laerskool Kruinsig

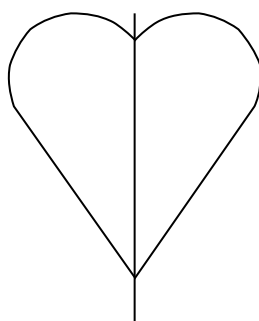
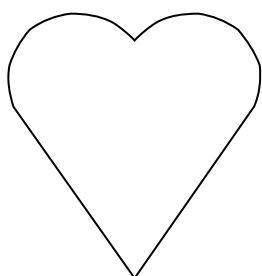
Wiskunde

Kwartaal 2 Week 8

Werkkaart 36

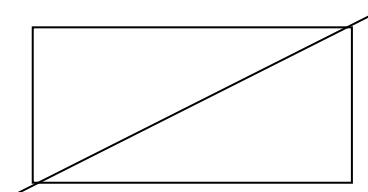
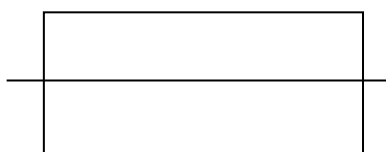
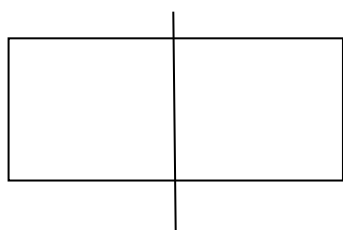
Simmetrie

Simmetrie is wanneer die een kant van 'n voorwerp of vorm 'n spieëlbeeld van die ander kant van die voorwerp of vorm is.

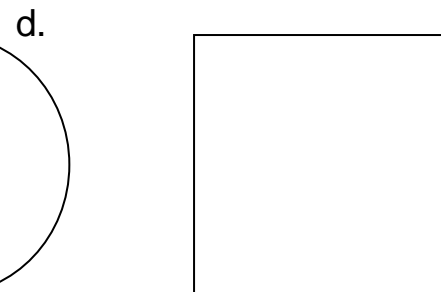
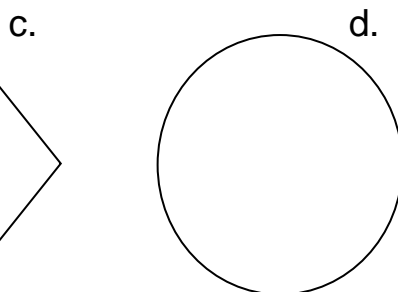
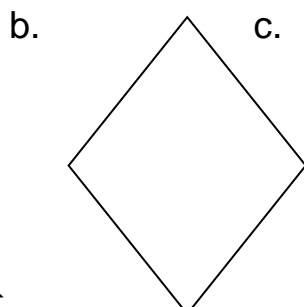
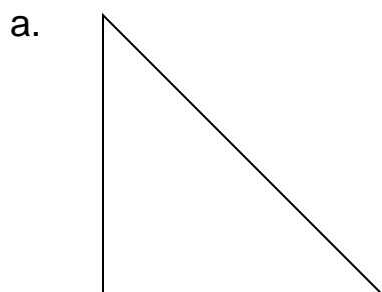


1. Neem drie reghoekige papier

a. Vou die papier soos hier getoon.



2. Teken hierdie vorms en trek 'n lyn deur die vorms om die twee simmetriese helftes te toon.



Laerskool Kruinsig

Wiskunde

Kwartaal 2 Week 8

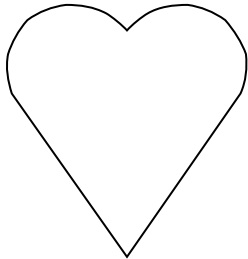
Werkkaart 37

1. Teken die volgende 2D-vorms en trek 'n lyn van simmetrie deur elke vorm sodat jy twee dele het wat dieselfde is.

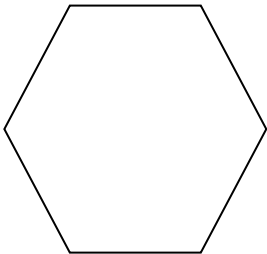
- a. Reghoek
- b. Driekhoek
- c. Ovaal
- d. Vierkant

2. Trek 'n lyn van simmetrie deur elke vorm sodat jy twee dele het wat dieselfde is.

a.



b.



c.

